1. Creati o clasa numita Metin2Character, cu atributele name, level si type. Valorile posibile pentru type sunt SHAMAN, NINJA, WARRIOR, SURA.
   1. Creati un sir de 5 personaje
   2. Afisati toate personajele de tip NINJA sau SURA
2. Creati o clasa numita Order, cu un camp numit status, care poate lua valorile ORDERED, READY sau DELIVERED.
   1. Creati o metoda numita isDeliverable(), care returneaza un boolean. Daca statusul comenzii este READY, metoda va returna true. Altfel, va returna false.
   2. Implementati metodele isOrdered(), isReady() si isDelivered().
   3. In metoda main(): cream un Order. Apelam toate cele 4 metode. Schimbam statusul pe READY, dupa care apelam din nou metodele. Schimbam statusul pe DELIVERED, dupa care apelam din nou metodele.
   4. Modificati enumul Status, astfel incat constantele sale au asociat un numar intreg, reprezentand numarul maxim de minute necesar livrarii comenzii, dupa cum urmeaza: ORDERED(120), READY(20) sau DELIVERED(0)
   5. Creati o metoda numita printTimeToDeliver(), care doar afiseaza timpul necesar livrarii comenzii